У каждого играющего свое поле. Они по очереди бросают кубик и ходят. Сколько на кубике выпало очков, столько глаголов играющий должен придумать и записать. А вид глаголов определяется подбрасыванием монеты одновременно с кубиком. Выигрывает тот, кто быстрее заполнит все клетки поля.

Н.В

С.В.